A prototipação de software e o processo onde é criado um modelo do projeto que está sendo executado, com o objetivo de apresentar os conceitos e funcionalidades de um modo simplificado. É uma forma de visualizar o projeto antes de iniciar o desenvolvimento.

O processo de prototipação ajuda a entender o propósito do software que será desenvolvido. É muito utilizado para diminuir incertezas do projeto, pois nessa fase você abandona alternativas que não são muito boas, assim, as chances de o resultado final estar dentro das expectativas do cliente serão muito maiores.

**Quais são os tipos de prototipação?**

A prototipação pode ser feita de diferentes maneiras. Podemos dividir em três categorias:

Wireframes & Rascunhos - Este é um tipo de prototipagem com baixo nível de fidelidade, mas pode ser criado e alterado com rapidez

Protótipos visuais - Criados com programas de edição gráfica, estes protótipos têm maior apelo visual, mas não possuem interações com a tela, e demoram mais tempo para a realização de ajustes e melhorias.

Protótipos interativos - Os protótipos interativos são completos e representativos. Além da parte visual, esse tipo tem uma série de detalhes de estética e efeitos de interação, proporcionando uma experiência rica e realista.

**Ferramentas utilizadas**

Balsamiq, Adobe Photoshop, Visual Studio, Visual Code.

33linhas